

WILLKOMMEN BEI DEN STUTTGART SCORPIONS!

Crashkurs American Football: Wie's läuft, was geht, was punktet.

DER JOB DER SCHIEDSRICHTER.

Im American Football stehen bis zu sieben Schiedsrichter auf dem Feld. Bei einem Regelverstoß werfen sie eine gelbe Flagge auf den Rasen. Für viele Spielsituationen gibt es außerdem Handzeichen. Hier die wichtigsten.



Time-In
Spielzeit läuft wieder



Delay of Game
Spielverzögerung



Illegal Cut
Unerlaubter Block



Clipping
Illegales Blocken von hinten.



Time-Out
Eine der Mannschaften wünscht eine Auszeit



Holding
Halten



Loss of Downs
Verlust von Versuchen



False Start
Frühstart oder unerlaubte Formation



Encroachment/Offside
Verletzung der neutralen Zone - beide Mannschaften dürfen die Line of Scrimmage bis „Snap“ nicht übertreten



Personal Foul
Schwerer Regelverstoß an einem Spieler - 15 Yards Strafe; bei besonderer Schwere zusätzlicher Platzverweis



First Down
Offense hat es geschafft, 10 Yards zu überwinden: neue Serie von 4 Versuchen (neues First Down)



Illegal Motion
Unerlaubte Bewegung der angreifenden Mannschaft im Rückraum (Backfield)



Touchback
Ball landet nach Kickoff oder Punt in Endzone; die empfangende Mannschaft startet mit Offense an eigener 20-Yards-Linie



Penalty refused/Pass incomplete/Missed Field-goal
Strafe wurde abgelehnt/ Fehlpass/ Fehlversuch



Safety
Ballträger wurde in der eigenen Endzone gestoppt



Punkterzielung
Touchdown, Fieldgoal oder Extra Point erfolgreich

WAS IST VERBOTEN?

Neulinge mag es überraschen, aber die Sicherheit der Spieler wird beim American Football sehr ernst genommen. Deshalb gibt es viele Regeln. Wer sie missachtet, wird bestraft - meistens mit Raumverlust und Wiederholung des Spielzugs. Hier einige Beispiele für Fouls und ihre Strafen.

Face Mask:

Der (gezielte) Griff ins Helmgitter des Gegners.
Strafe: 15 Yards Raumverlust.

Helmet to Helmet:

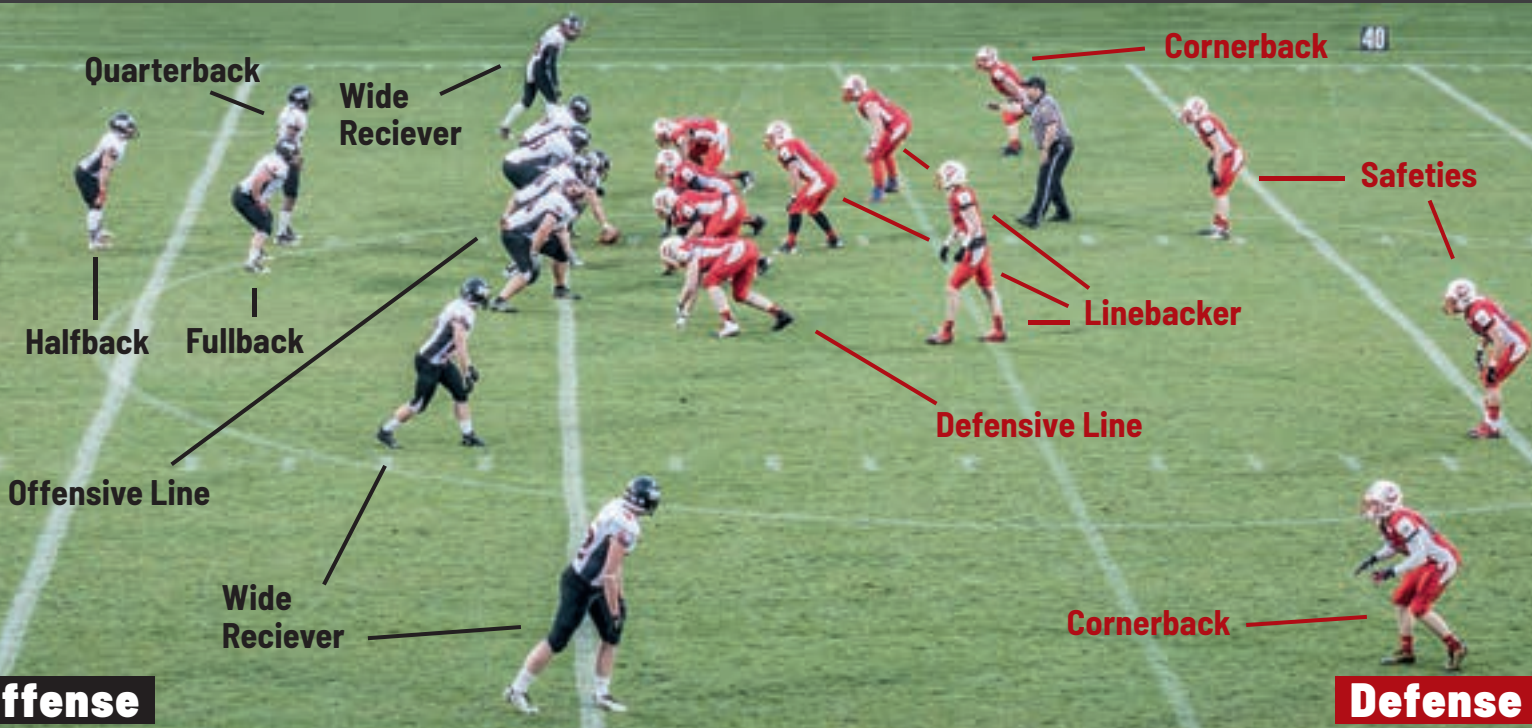
Absichtliches Rammen des gegnerischen Helms mit dem eigenen.
Strafe: 15 Yards Raumverlust, Platzverweis möglich, in den USA auch nachträgliche Geldstrafe.

Holding:

Festhalten eines Gegenspielers, z. B. an Trikot oder Schulterpolster.
Strafe: 10 Yards Raumverlust.

Delay of Game:

Absichtliche Spielverzögerungen, aber auch überzogener Jubel.
Strafe: 5 Yards Raumverlust.



WIE LÄUFT EIN SPIEL AB?

Ein American-Football-Spiel besteht aus vier Abschnitten (**Quarters**), die jeweils 12 Minuten lang sind. Bei Unterbrechungen wird die Zeit angehalten. Zwischen dem zweiten und dem dritten Quarter gibt es eine 20-minütige **Halftime**, die beiden anderen „Pausen“ dauern nur jeweils zwei Minuten.

Je nach Spielphase ist eine Mannschaft die **angreifende (Offense)** und eine die **verteidigende (Defense)**. Ein Münzwurf legt fest, wer zuerst angreift, ein **Kickoff** bringt den Ball ins Spiel. Dabei kickt die Defense den Ball von ihrer 35-Yard-Linie aus möglichst weit in die gegnerische Hälfte.

Die Offense muss den Ball nun fangen und wieder möglichst weit Richtung gegnerische Endzone tragen. Dort, wo sie von der Defense gestoppt wird, beginnt die erste **Series of Downs**: Die Offense hat nun vier Versuche (**Downs**), mit dem Ball eine Strecke von mindestens 10 Yards zu überwinden. Wenn das gelingt, bekommt sie erneut vier Versuche (**neues First Down**).



WIE ERZIELT MAN PUNKTE?

Beim Football geht es um **Raumgewinn**. Er wird entweder durch Werfen (**Passing**) oder durch Laufen (**Running**) erzielt. Wichtig sind dafür vor allem die beiden Endzonen des Spielfelds, das 100 Yards lang und 53 Yards breit ist (1 Yard = 0,91 m). Wird der Ball in die gegnerische Endzone getragen oder dort gefangen, ist ein **Touchdown** erzielt. Er wird mit 6 Punkten gewertet und bringt damit die meisten Punkte.

Nach einem Touchdown hat die Offense zwei zusätzliche Möglichkeiten zu punkten:

- Einen weiteren Touchdown von der 1-Yard-Linie aus zu versuchen (**Two Point Conversion: 2 Punkte**).
- Den Ball von der 15-Yard-Linie aus durch die Pfosten des stimmunggabelförmigen Tors zu kicken (**Extrapoint: 1 Punkt**).

Weitere Möglichkeiten zu punkten sind:

- **Fieldgoal (3 Punkte):** Dazu wird der Ball durch die beiden Torpfosten gekickt. Das Fieldgoal ist eine Art „Notlösung“, falls ein Touchdown oder das Knacken der 10-Yards-Marke nicht möglich erscheint.
- **Safety (2 Punkte):** Hierfür muss die Defense den gegnerischen Ballträger in seiner eigenen Endzone stoppen.

WIE VERHINDERT MAN PUNKTE?

Natürlich will die verteidigende Mannschaft verhindern, dass das angreifende Team punktet. Hier die wichtigsten Möglichkeiten, den Gegner auszubremsen:

- Punt:** Wird ausgeführt, wenn beim 4. Versuch sogar ein Fieldgoal aussichtslos scheint. Der Ball wird so weit wie möglich Richtung Gegner gekickt. Damit soll erreicht werden, dass die Ausgangsposition für dessen folgende Series of Downs möglichst ungünstig ist.
- Sack:** Hier bringt die Defense den gegnerischen Quarterback hinter der Angriffslinie (Line of Scrimmage) zu Boden. Die Position des Balls bestimmt nun die neue Line of Scrimmage.
- Interception:** So nennt man es, wenn ein Pass abgefangen wird. Geschieht dies, wechselt sofort das Angriffsrecht.
- Fumble:** Wenn ein Spieler der Offense den Ball fallen lässt (Fumble), darf er von Spielern der Defense aufgenommen werden. Passiert das, wechselt ebenfalls sofort das Angriffsrecht.

WE BELIEVE IN WHAT WE DO!

American Football – das ist Tempo, Leidenschaft, Disziplin und Teamgeist. Kein Wunder, dass sich immer mehr Zuschauer dafür begeistern. Auch bei uns. Innerhalb weniger Jahre haben sich unsere Zuschauerzahlen verdoppelt. Das verdanken wir nicht zuletzt unseren sportlichen Erfolgen. Seit 1995 spielen wir durchgehend in der GFL (German Football League), der höchsten deutschen Spielklasse. Und seit 1998 haben wir insgesamt 18 Mal die Play-offs um die Deutsche Meisterschaft erreicht. Mit einem ambitionierten Jugendprogramm sorgen wir dafür, dass das auch in Zukunft so bleibt.

#risingRED



ASC Stuttgart Scorpions e.V.
Jahnstraße 92
70597 Stuttgart
Tel. 0711 4412966
office@stuttgart-scorpions.de
www.stuttgart-scorpions.de

